# 《移动智能应用开发》课程实验报告

2017级7班

黄楚钊

设计时间：2019-2020学年第一学期

#### （1）项目的名称；

永恒星空

#### （2）项目的主题、设计目的；

主题：双人小游戏

目的：传播观念、获得乐趣

#### （3）软件简介:包括软件的基本结构、基本内容、运行环境等；

基本结构：选择角色界面、战斗界面。

基本内容：角色介绍、战斗逻辑。

运行环境：Android7.0+

#### （4）重点介绍整个软件开发过程中个人的主要工作和收获；

我的主要工作是开发独立于游戏本体的外传双人小游戏。在开发这款游戏中，我收获到了Android studio的基本使用方法，Photo shop的基本使用方法。在测试中，收获到了大学生的游戏价值观。在产品展示中，收获到了PPT的制作方法和介绍产品的方法。

#### （5）课程设计中目前存在的问题；

战斗界面动效不足。BGM不够协调。

#### （6）设计实践过程中的自我感想。

软件开发是一件很不容易的事情。

开发是一个从无到有的过程。虽然我们可以借助许多网上现成的功能，但from dust to gold，现有的功能只不过是比较大块的沙粒而已，想要让它们称为金子，构建出城堡，需要更多开发者的心血和努力。

开发是一段持续的挑战。遇见的困难数不胜数，总会让人想要放弃这个需求。只有怀着坚定的信念，相信gonna be ok，才不会被这些困难所打败。

开发也可能是something for nothing。付出了不一定会被他人认可，最终使用者未必会喜欢你的产品。但，这又何妨呢？如果收到差评，记下那些评价，改进，再改进。就算整个产品都被否定了，也可以成为下次开发时的宝贵经验，重新再战。不管怎样，开发者总会变得更强。